



Clase social



Nivel



P. de golpe



Heridas



Personaje:

Jugador:

Clase/Arquetipo:

Alineamiento:

Origen:

E.dad:

Altura:

Peso:

Descripción arquetipo

Características

Tiradas de salvación

Superar d20

Mods.

	Veneno/Muerte	
	Varitas mágicas	
	Petrificación/Parálisis	
	Aliento de dragón	
	Sortilegios, varas y báculos	

Clase de armadura

CA

Base/Armadura

CA



Ini

Sorprendido

CA



Otros mod.

CA

Habilidades

Armas

Total

Bono Nv.

Fúe/Des

Varios

Total

M.Fúe

Bonif.

Munición/Especial

Alcance

	Ataque		=		+		+		Daño		=		+			
	Ataque		=		+		+		Daño		=		+			
	Ataque		=		+		+		Daño		=		+			
	Ataque		=		+		+		Daño		=		+			
	Ataque		=		+		+		Daño		=		+			

Movimiento

Base Combate Carrera Cargado

--	--	--	--

1	2	3	4	5	6	7	8	9

[illegible]


Equipo

[illegible]

P_x

P_x sig. Nivel

Alma/Imp.



Habilidades especiales



Otros datos

Idiomas: